

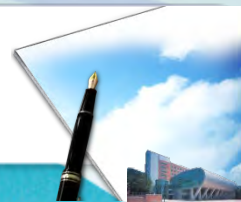
M/Y/O/N/G/J/I/C/O/L/L/E/G/E

명지전문대학 교육기부 프로그램 안내(2020학년도)



기획실 기획평가팀

◎ 목 차



◦ 명지전문대학 교육기부 프로그램

- 명지전문대학 교육기부 프로그램란?	1
- 교육기부 참여신청	1
- 자유학기제 진로체험기관 선정	2
- 한국과학창의재단 교육기부 우수기관 인증제 선정	3
- 명지전문대학 교육기부 프로그램 현황	4

◦ 명지전문대학 교육기부 세부 프로그램

- 스포츠체험활동	5
- 가상현실체험	7
- K-POP NOW	9
- 유아교사 진로탐색하기	11
- 영상 및 디지털미디어 디자인 분야의 진로체험	13
- 음악창작과 연주를 위한 MIDI음악	15
- 삼각법 원리	17
- 꿈을 잇(IT)다 SW·AI 스쿨	19
- 4차산업혁명 체험	21
- 심리상담사와의 만남	23

◎ 명지전문대학 교육기부 프로그램



◦ 명지전문대학 교육기부란?

- 초·중·고등학교 및 특수학교 학생들의 진로체험활동 지원을 위해 다양한 체험프로그램에 대한 체험기회 제공
- 지역사회 협력·기여를 위한 다양한 학습기회를 학과 특성에 맞게 프로그램을 개발하여 교육기부를 희망하는 단체, 학교, 교육기관 등에게 무료로 제공하기 위한 사업

◦ 교육기부 참여신청

- 교육부 “꿈길” <http://www.ggoomgil.go.kr> 프로그램 검색 후 참여신청
- 교육부 “교육기부포털” <http://www.teachforkorea.go.kr> 프로그램 검색 후 참여신청
- 신청기관의 체험 희망일을 프로그램 운영학과와 협의 후 승인

※ 집단참여를 원하실 경우 협의하에 초·중·고교로 직접 방문하여 프로그램 진행 가능

※ 전화(02-300-1108) 또는 방문(본관 303호 기획실) 협의 가능

“꿈 꾸는 아이들의 길 라잡이”

한국과학창의재단 이 함께하는 교육기부



◎ 명지전문대학 교육기부 프로그램



◦ '자유학기제 진로체험 인증기관' 선정

- 자유학기제 진로체험기관 인증 : 2018.12.11.~ 2021.12.10.(인증일로 부터 3년)
- 진로체험 기관 : 지역 초·중·고등학교(재학생)



○ 인증기관 혜택

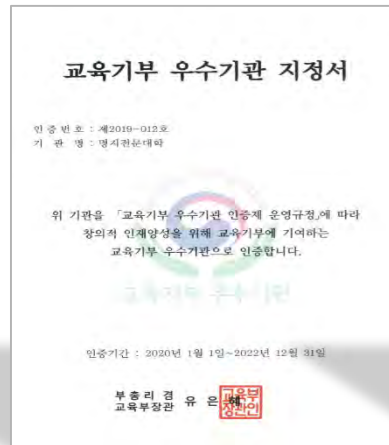
- 기관 홍보에 활용할 수 있도록 인증마크 사용 권한 부여
- '꿈길'사이트 내 인증기관 및 교육기부(무료) 진로체험 프로그램에 대한 인증마크 표시
- 전국단위 행사 시 인증기관 우수 진로체험 프로그램 교사·학부모 대상 홍보
- 진로체험 프로그램 개발·운영 관련 컨설팅 제공

◎ 명지전문대학 교육기부 프로그램



◦ '교육기부 우수기관 인증제' 선정

- 교육기부 우수기관 인증 : 2020.01.01.~ 2022.12.31.(인증일로 부터 3년)
- 진로체험 기관 : 지역 초·중·고등학교(재학생)



○ 인증기관 혜택

- 교육부장관 명의 교육기부기관 지정서 발급 및 지정패 지급
- 기관 홍보에 활용할 수 있도록 인증마크 사용 권한 부여
- 우수 교육기부기관으로서 기획홍보에 적극 활용
- 대한민국 교육기부대상 인센티브 부여

◎ 명지전문대학 교육기부 프로그램



◦ 명지전문대학 교육기부 프로그램 현황

관련학과 및 부서	교육기부 예정 프로그램				비고
	프로그램명	담당자 (책임교수)	횟수(예정)	운영장소	
사회체육과	스포츠 체험활동(2시간)	김정묵, 김주호	8회	체육관 및 트레이닝실	학과체험형
소프트웨어콘텐츠과	가상현실 체험(2시간)	정지영	4회	VR-ROOM	
실용음악과	K-POP NOW(2시간)	김지현	2회	다비드홀	
유아교육학과	유아교사 진로탐색하기(2시간)	김난실	1회	교육관 503호 및 부속유치원 강당	
커뮤니케이션디자인과	영상 및 디지털 미디어 디자인 분야의 진로 체험(2시간)	조동희	1회	MJ갤러리 및 학과실습실	
클래식공연예술과	음악창작과 연주를 위한 MIDI음악(3시간)	이석중	1회	예체능관 701호	
지적과	삼각법 원리(3시간)	이은수	1회	운동장 및 공학관101호	
소프트웨어콘텐츠과	꿈을(m)다SWAI 스쿨(3시간)	이은진	3회	연구동 XR 센터 ※ZOOM강의 진행	
소프트웨어콘텐츠과, 드론공학과	4차산업혁명 체험(4시간)	정지영, 전재수	6회	연구동 XR 센터 사회교육과 802호	
상담센터	심리상담사와의 만남(3시간)	이정인	2회	사회교육관 811호	진로캠프형

◎ 명지전문대학 교육기부 세부프로그램

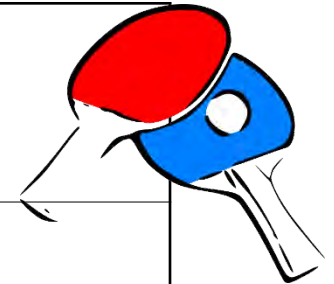
[학과체험형]



◦ 사회체육과 [스포츠체험활동-2시간]

- 체험내용 : 스포츠 활동을 통하여 미래 스포츠지도사의 진로 체험
- 직군/직무 : 스포츠 지도사
- 운영기간/횟수 : 연 8회 이내
- 체험시기/인원 : 수시신청(협의 후 조정)/ 20명 이내(조정가능)
- 프로그램 운영인원 : 5명~8명(교원, 조교, 직원, 재학생2명 이상)
- 프로그램내용(2시간) ※ 체험프로그램은 요청 및 시간표 일정에 따라 조정될 수 있음

오리엔테이션(20')	<ul style="list-style-type: none"> ○ 인사 및 진로체험 담당교수 소개 ○ 학과, 직업분야 및 체험 장소 소개 ○ 진로체험 일정 및 내용설명
직업체험활동(80')	<ul style="list-style-type: none"> ○ 스포츠활동 체험(10~20분) ○ 트레이닝 체험(10~20분) ○ 골프 및 승마체험(20~40분)
마무리(20')	<ul style="list-style-type: none"> ○ 만족도조사 (기념품 배부) ○ 체험소감 발표 및 마무리 인사



◎ 명지전문대학 교육기부 세부프로그램

[학과체험형]



◦ 사회체육과 [스포츠체험활동-2시간]



농구체험



탁구체험



골프체험



승마체험



트레이닝실(필라테스) 체험



배드민턴체험

◎ 명지전문대학 교육기부 세부프로그램

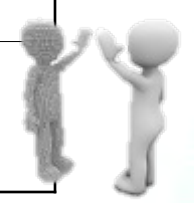
[학과체험형]



◦ 소프트웨어콘텐츠과 [가상현실 체험-2시간]

- 체험내용 : 가상현실에 대해 배우고 직접 체험해본다.
- 직군/직무 : 가상현실 콘텐츠 기획자/개발자
- 운영기간/횟수 : 연 4회 이내
- 체험시기/인원 : 수시신청(협의 후 조정)/ 10명 이내(조정가능)
- 프로그램 운영인원 : 5명~8명(교원, 조교, 직원, 재학생2명 이상)
- 프로그램내용(2시간) ※ 체험프로그램은 요청 및 시간표 일정에 따라 조정될 수 있음

오리엔테이션(20')	<ul style="list-style-type: none"> ○ 인사 및 체험장소 소개 ○ 가상현실 관련 학과 및 직업에 대한 소개
직업체험활동(80')	<ul style="list-style-type: none"> ○ 가상현실 기술의 원리와 장비 소개 ○ 가상현실 레이싱 시뮬레이터 체험 ○ 가상현실 관련 다양한 콘텐츠 체험(바이브, 오쿨러스 등)
마무리(20')	<ul style="list-style-type: none"> ○ 만족도 조사(기념품 배부) ○ 멘토 인터뷰/ 마무리 인사



◎ 명지전문대학 교육기부 세부프로그램

[학과체험형]



◦ 소프트웨어콘텐츠과 [가상현실 체험-2시간]



가상현실 이론교육



가상현실체험



가상현실체험



가상현실체험



가상현실체험



가상현실체험

◎ 명지전문대학 교육기부 세부프로그램

[학과체험형]



◦ 실용음악과 [K-POP NOW-2시간]

- 체험내용 : 전 세계적으로 뻗어 나가고 있는 K-POP의 위상과 향후의 blueprint
- 직군/직무 : 실용음악 전문인
- 운영기간/횟수 : 연 2회 이내
- 체험시기/인원 : 수시신청(협의 후 조정)/ 20명 이내(조정가능)
- 프로그램 운영인원 : 5명~8명(교원, 조교, 직원, 재학생2명 이상)
- 프로그램내용(2시간) ※ 체험프로그램은 요청 및 시간표 일정에 따라 조정될 수 있음

오리엔테이션(20')	<ul style="list-style-type: none"> ○ 인사 및 체험장소 소개 ○ 진로체험 일정 및 내용설명 ○ 친절교육 받기
직업체험활동(80')	<ul style="list-style-type: none"> ○ K-POP의 현황 과 향후의 청사진 강의 ○ 뮤지션으로서 성장하기 위해 준비되어야 할 것 ○ 마스터클래스 공연
마무리(20')	<ul style="list-style-type: none"> ○ 만족도 조사(기념품 배부) ○ 멘토 인터뷰/ 마무리 인사



◎ 명지전문대학 교육기부 세부프로그램

[학과체험형]



◦ 실용음악과 [K-POP NOW-2시간]



K-POP 이론교육



K-POP 이론교육



K-POP 이론교육



K-POP 공연 관람



녹음실 체험



녹음실 체험

◎ 명지전문대학 교육기부 세부프로그램

[학과체험형]



◦ 유아교육과 [유아교사 진로탐색하기-2시간]

- 체험내용 : 유아교사가 되기 위한 방법과 유아교육현장의 견학
- 직군/직무 : 유치원교사
- 운영기간/횟수 : 연 2회 이내
- 체험시기/인원 : 수시신청(협의 후 조정)/ 30명 이내(조정가능)
- 프로그램 운영인원 : 5명~8명(교원, 조교, 직원, 재학생2명 이상)
- 프로그램내용(2시간) ※ 체험프로그램은 요청 및 시간표 일정에 따라 조정될 수 있음

오리엔테이션(30')	<ul style="list-style-type: none"> ○ 인사 및 학과소개/교육일정 안내 ○ 유아교육현장 및 유아교사의 역할에 대한 설명 ○ 유아교육학과 동아리 학생들의 공연
직업체험활동(60')	<ul style="list-style-type: none"> ○ 부속유치원강당으로 이동 ○ 부속유치원 소개 및 참관에 대한 안내 (부속유치원 교사인솔하에 유치원 참관)
마무리(30')	<ul style="list-style-type: none"> ○ 만족도 조사(기념품 배부) ○ 현장참관에 대한 소감 및 질의응답 ○ 멘토 인터뷰/ 마무리 인사



◎ 명지전문대학 교육기부 세부프로그램

[학과체험형]



◦ 유아교육과 [유아교사 진로탐색하기-2시간]



유아교사 진로탐색 이론교육



명지유치원 체험



명지유치원 체험



음악 영역방 체험



읽기 영역 방 체험



모래놀이 방 체험

◎ 명지전문대학 교육기부 세부프로그램

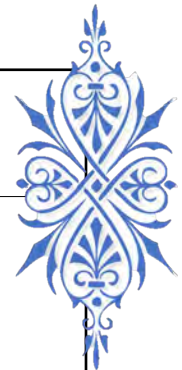
[학과체험형]



◦ 커뮤니케이션디자인과 [영상 및 디지털미디어디자인 분야의 진로체험-2시간]

- 체험내용 : 커뮤니케이션디자인과 졸업전시회 관람으로 디자인의 다양한 분야에 대한 체험을 통해 직업에 대한 간접체험을 하고 학과 투어를 통해 디자인학과에 대한 사전 정보 취득
- 직군/직무 : 디자인/영상, 디지털미디어디자인, 시각디자인
- 운영기간/횟수 : 연 2회 이내
- 체험시기/인원 : 기간지정(디자인 전시 기간)/ 20명 이내(조정가능)
- 프로그램 운영인원 : 5명~8명(교원, 조교, 직원, 재학생2명 이상)
- 프로그램내용(2시간) ※ 체험프로그램은 요청 및 시간표 일정에 따라 조정될 수 있음

오리엔테이션(20')	<ul style="list-style-type: none"> ○ 인사 및 커디과 및 프로그램 소개 ○ 진로체험 일정 및 내용설명
직업체험활동(80')	<ul style="list-style-type: none"> ○ 커뮤니케이션디자인과 졸업전시회 탐방 ○ 커뮤니케이션디자인과 교과목 소개 및 홍보영상 관람 ○ 커뮤니케이션디자인과 선배들과의 대화 ○ 디자인분야에 대한 Q&A
마무리(20')	<ul style="list-style-type: none"> ○ 만족도 조사(기념품 배부) ○ 멘토 인터뷰/ 마무리 인사



◎ 명지전문대학 교육기부 세부프로그램

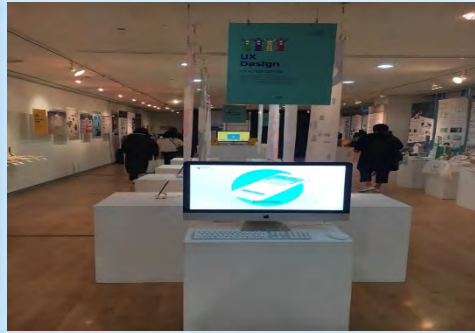
[학과체험형]



◦ 커뮤니케이션디자인과 [영상 및 디지털미디어디자인 분야의 진로체험-2시간]



디자인 전시 관람



디자인 전시 관람



작품설명

◎ 명지전문대학 교육기부 세부프로그램

[학과체험형]



◦ 클래식공연예술과 [음악창작과 연주를 위한 MIDI 음악-3시간]

- 체험내용 : 음악콘텐츠제작에 필요한 Software의 소개와 콘텐츠제작 체험
- 직군/직무 : 음악 작·편곡 및 연주
- 운영기간/횟수 : 연 2회 이내
- 체험시기/인원 : 수시신청(협의 후 조정)/ 20명 이내(조정가능)
- 프로그램 운영인원 : 5명~8명(교원, 조교, 직원, 재학생2명 이상)
- 프로그램내용(3시간) ※ 체험프로그램은 요청 및 시간표 일정에 따라 조정될 수 있음

오리엔테이션(30')	<ul style="list-style-type: none"> ○ 인사 및 체험장소 소개 ○ 진로체험 일정 및 내용설명 ○ 친절교육 받기
직업체험활동(120')	<ul style="list-style-type: none"> ○ 프로그램의 종류와 특징 설명 ○ Cubase, Finale 프로그램 소개 ○ 준비된 샘플을 사용한 음악콘텐츠제작 실습체험
마무리(30')	<ul style="list-style-type: none"> ○ 만족도 조사(기념품 배부) ○ 멘토 인터뷰/ 마무리 인사



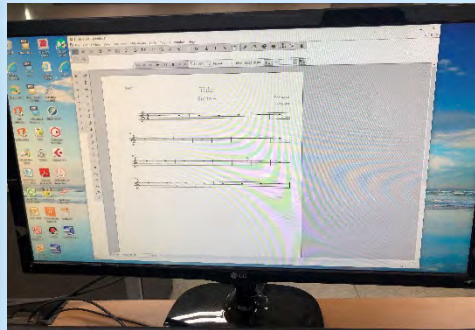
◎ 명지전문대학 교육기부 세부프로그램



◦ 클래식공연예술과 [음악창작과 연주를 위한 MIDI 음악-3시간]



이론교육 및 작곡체험실



체험실습



체험실습

◎ 명지전문대학 교육기부 세부프로그램

[학과체험형]



◦ 지적과 [삼각법 원리-3시간]

- 체험내용 : 각과 거리 관측을 통해 취득한 관측값과 삼각법 공식을 이용하여 계산된 결과값을 비교하므로써 공식의 유효성을 확인
- 직군/직무 : 지적기사, 지적공무원
- 운영기간/횟수 : 연 1회 이내
- 체험시기/인원 : 수시신청(협의 후 조정)/ 20명 이내(조정가능)
- 프로그램 운영인원 : 5명~8명(교수,직원, 조교, 재학생2명 이상)
- 프로그램내용(2시간) ※ 체험프로그램은 요청 및 시간표 일정에 따라 조정될 수 있음

오리엔테이션(30')	<ul style="list-style-type: none"> ○ 인사 및 체험장소 소개 ○ 진로체험 일정 및 내용설명 ○ 조편성 및 장비 분출
직업체험활동(120')	<ul style="list-style-type: none"> ○ 토털스테이션 설치 ○ 각과 거리 관측 및 삼각법 계산 ○ 장비 반납
마무리(30')	<ul style="list-style-type: none"> ○ 측정값과 계산값 결과 비교 ○ 만족도 조사(기념품 배부) 및 마무리 인사



◎ 명지전문대학 교육기부 세부프로그램

[진로캠프형]



◦ 지적과 [삼각법 원리-3시간]



토털스테이션 관측장소



삼각법 계산장소



토털스테이션 관측

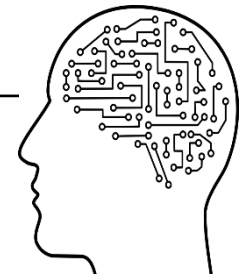
◎ 명지전문대학 교육기부 세부프로그램

[학과체험형]



◦ 소프트웨어콘텐츠과 [꿈을 잇(M)다 SW·AI 스쿨-3시간]

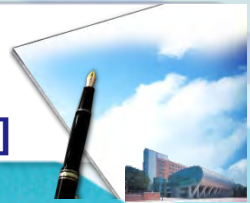
- 체험내용 : 인공지능 기술을 이해하고 예술·소프트웨어 창작을 통해 예술적·컴퓨팅 사고를 이해한다
 - 직군/직무 : 소프트웨어공학자
 - 운영기간/횟수 : 연 3회 이내
 - 체험시기/인원 : 수시신청(협의 후 조정)/ 25명 이내(조정가능)
 - 프로그램 운영인원 : 약 9명(교원, 직원, 재학생2명 이상)
 - 프로그램내용(3시간) ※ 체험프로그램은 요청 및 시간표 일정에 따라 조정될 수 있음
 - ZOOM을 이용한 실시간 온라인 / 영상제작제공 두 가지 수업형태가 가능함
- ※ 본 프로그램은 한국교육학술정보원에서 주관하여 운영함



1차시(60')	<ul style="list-style-type: none"> ○ 주제1. 텍스트인식기반머신러닝 이해와 실습 <ul style="list-style-type: none"> - IBM왓슨 머신러닝 실습 - 텍스트 기반 머신러닝 개념 이해 - 스크래치 기반 머신러닝 실습
2차시(60')	<ul style="list-style-type: none"> ○ 주제2. 예술관련 인공지능도구의 이해와 예술적 사고활동 <ul style="list-style-type: none"> - 기본 골격을 토대로 자시남의 동물 형태 표현 - Deep Dream Generator를 통한 인공지능 기반 아트 제작
3차시(60')	<ul style="list-style-type: none"> ○ 주제3. 인공지능기술과 예술적 사고를 적용한 게임 프로그래밍 <ul style="list-style-type: none"> - 주인공 캐릭터 이동 구현 - 떨어지는 오브젝트 구형 및 충돌 처리, 점수 처리

◎ 명지전문대학 교육기부 세부프로그램

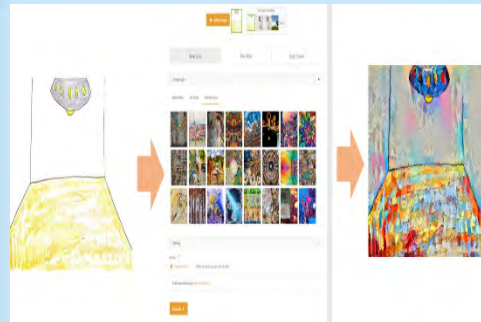
[진로캠프형]



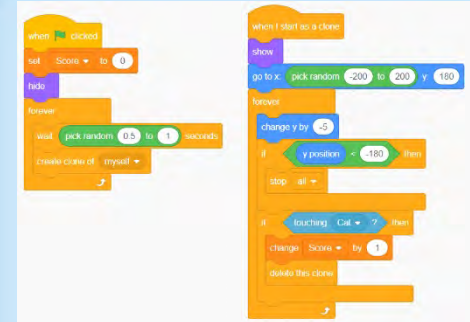
◦ 소프트웨어콘텐츠과 [꿈을 잇(M)다 SW·AI 스쿨-3시간]



WATSON 인공지능을
이용한 머신러닝 학습



예술 관련 머신러닝 도구를
이용한 이미지 생성



스크래치 게임 프로그래밍

◎ 명지전문대학 교육기부 세부프로그램

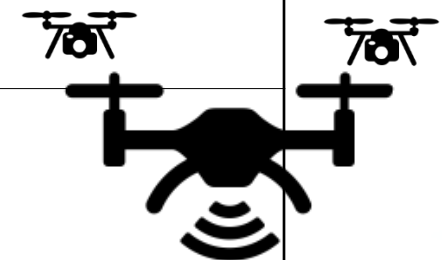
[학과체험형]



◦ 소프트웨어콘텐츠과/드론정보공학과 [4차 산업혁명 체험-4시간]

- 체험내용 : VR/AR 프로그램 체험과 DIY 드론키트 조립, 분해 체험을 통해 4차산업혁명 체험
 - 직군/직무 : VR/AR 프로그램 개발자, 드론조정가
 - 운영기간/횟수 : 연 6회 이내
 - 체험시기/인원 : 수시신청(협의 후 조정)/ 15명 이내(조정가능)
 - 프로그램 운영인원 : 약 8명 (교원, 직원, 조교, 재학생3명 이상)
 - 프로그램내용(4시간) ※ 체험프로그램은 요청 및 시간표 일정에 따라 조정될 수 있음
- ※ 본 프로그램은 명지전문대학 캠퍼스타운에서 주관하여 운영함

오리엔테이션(5')	<ul style="list-style-type: none"> ○ 인사 및 체험장소 소개 ○ 진로체험 일정 및 내용설명
직업체험활동(230')	<ul style="list-style-type: none"> ○ VR 프로그램 체험 ○ AR 프로그램 체험 ○ DIY 드론 조립하기 ○ DIY 드론 분해하기
마무리(5')	<ul style="list-style-type: none"> ○ 멘토 인터뷰 ○ 마무리 인사



◎ 명지전문대학 교육기부 세부프로그램

[진로캠프형]



◦ 소프트웨어콘텐츠과/드론정보공학과 [4차 산업혁명 체험-4시간]



4차 산업혁명 체험관 입구



4차 산업혁명 체험관 내부



4차 산업혁명 체험관 강의실

◎ 명지전문대학 교육기부 세부프로그램

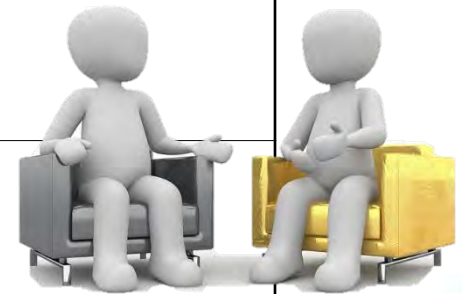
[진로캠프형]



◦ 상담센터 [심리상담사와의 만남-2시간]

- 체험내용 : 대학 내 상담센터 체험 및 상담사가 되는 과정에 대한 소개
- 직군/직무 : 상담사/ 심리상담사
- 운영기간/횟수 : 연 2회 이내
- 체험시기/인원 : 수시신청(협의 후 조정)/ 20명 이내(조정가능)
- 프로그램 운영인원 : 5명~8명(교수, 직원, 조교, 재학생2명 이상)
- 프로그램내용(2시간) ※ 체험프로그램은 요청 및 시간표 일정에 따라 조정될 수 있음

<p>오리엔테이션(30')</p>	<ul style="list-style-type: none"> ○ 인사 및 체험장소 소개 ○ 진로체험 일정 및 내용설명
<p>직업체험활동(60')</p>	<ul style="list-style-type: none"> ○ 상담센터 안내 및 업무 소개 ○ 상담실 살펴보기 및 상담절차 소개 ○ 자가진단 검사 실시 및 해석
<p>마무리(30')</p>	<ul style="list-style-type: none"> ○ 만족도 조사(기념품 배부) ○ 멘토 인터뷰/ 마무리 인사



◎ 명지전문대학 교육기부 세부프로그램

[진로캠프형]



◦ 상담센터 [심리상담사와의 만남-2시간]



심리상담사 이론교육



성격유형 검사 (MBTI)



검사결과 안내 상담

